

## DATI PERSONAGGIO

NOME \_\_\_\_\_  
 GIOCATORE \_\_\_\_\_  
 RAZZA \_\_\_\_\_  
 CLASSE e LIV. \_\_\_\_\_  
 PUNTI ESP. \_\_\_\_\_

## BACKGROUND

ETÀ \_\_\_\_\_ SESSO \_\_\_\_\_  
 ALLINEAMENTO \_\_\_\_\_  
 SITUAZIONE \_\_\_\_\_  
 EVENTO \_\_\_\_\_  
 MOTIVAZIONE \_\_\_\_\_

SEGNI PARTICOLARI  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## TERRE TORMENTATE

### SPECIALITÀ DI CLASSE



o FEDE o POTERE  
 o FORTUNA o PRODEZZA

## CARATTERISTICHE

FOR  
DES  
INT  
SPI

VALORE	MODIFIC.
<input type="text"/>	<input type="text"/>

## DIFESA

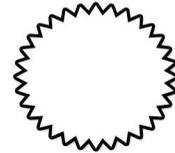
CLASSE ARMATURA



TIPO DI ARMATURA

MALUS ARMATURA ALLA PROVA   
 COMPETENZE:  CUAIO  MAGLIA  
 PIASTRE  ELMO e scudo

PUNTI FERITA



FERITE SUBITE



## ATTACCO

BONUS ATT.BASE



MISCHIA



DISTANZA



ARMA

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

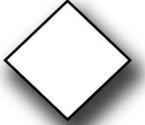
BON.TOT

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

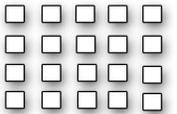
DANNO

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## TIRO SALVEZZA



## FARETRA



## ABILITÀ

AGILITÀ: \_\_\_\_\_  
 FURTIVITÀ: \_\_\_\_\_  
 CONGEGNI: \_\_\_\_\_  
 CONOSCENZE: \_\_\_\_\_  
 COMUNICAZIONE: \_\_\_\_\_  
 SOPRAVVIVENZA: \_\_\_\_\_

## TALENTI E CAPACITÀ

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## REPUTAZIONE

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## LINGUE

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## EQUIPAGGIAMENTO

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## INCANTESIMI - NOTE

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

FALLIMENTO INCANTESIMI



## SEGUACI - CAVALCATURA - FAMIGLIO

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## TESORO

MONETE PLATINO \_\_\_\_\_  
 MONETE ORO \_\_\_\_\_  
 MONETE ELECTRUM \_\_\_\_\_  
 MONETE ARGENTO \_\_\_\_\_  
 MONETE RAME \_\_\_\_\_

ALTRI TESORI:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

